

体験！実感！

町内在住の小学生

プログラミング教室

プログラミングの経験がなくてもOK!

プログラミング学習ソフトを使って、オリジナルゲームや、ロボットを動かすためのプログラムを作って、操作してみよう！

ロボットコース

ロボットに無線で接続して、「自分が作成したプログラムを使ったロボットサッカー」や「超音波センサーを活用した2種類のレースゲーム(障害物レース、チキンレース)」をします。



ゲームコース

プログラムの働きを説明後、Scratchの基本操作を確認した上で、「キャラクターがカーソルについていく機能を使った簡単な迷路ゲーム」、「Scratchのノウハウを生かした自分オリジナルゲーム」を作成します。



●と き

		令和3年 1/17 (日)	1/31 (日)	2/7 (日)	2/21 (日)	2/28 (日)	3/7 (日)
ロボットコース(1)	10:00～正午	○	/	○	/	○	/
ロボットコース(2)	10:00～正午	/	○	/	○	/	○
ゲームコース	14:00～16:00	○	○	○	○	○	○

●内 容

▶ロボットコース

- (ロボットコースの(1)・(2)は同一内容)
- ・第1回 プログラミングとは、ロボットサッカー
 - ・第2回 障害物レース、チキンレース
 - ・第3回 タイルラン

▶ゲームコース

- ・第1回 プログラミングとは、Viscuitの基本操作、的当てゲーム
- ・第2回 Scratchの基本操作、迷路ゲーム
- ・第3回 宇宙人をつかまえる
- ・第4回 シューティングゲーム
- ・第5・6回 オリジナルゲームを作ろう

●ところ 文化センター

●対 象 町内在住の小学1～6年生

●定 員 各コース10名(抽選)

- ### ●講 師
- ・株式会社フューチャーイン ICTスクールサポーター
 - ・東浦パソコン教室 田中 誓一氏

- ### ●受講料
- ・ロボットコース 3,000円(初回徴収)
 - ・ゲームコース 6,000円(初回徴収)

●申し込み

12月20日(日)までにメールで、

- ①受講者氏名(ふりがな)
- ②学校・学年
- ③住所
- ④連絡先(電話番号・メールアドレス)
- ⑤希望のコース(ひとり1コースのみ)

を問い合わせ先へ

※申し込み確認後、受付番号をメールで連絡

※抽選結果は12月22日(火)午前8時30分～、町ホームページで受付番号を掲載。定員に達しないコースがあった場合、落選者に限り、電話で受付(先着順)

●その他

- ・会場には保護者の入場不可
- ・マスクを着用すること

- ### ●問い合わせ
- 文化センター ☎83-9567
✉ shogai@town.aichi-higashiura.lg.jp

