

資料2 親子ふれあいイベントについて

○第1回

- <日時> 令和2年11月8日(日) 10時～15時15分
- <活動場所> 森岡・緒川・石浜地区
- <参加人数> 28チーム 96名(未就学児3名)

○第2回

- <日時> 令和3年4月25日(日) 9時～15時10分
- <活動場所> 緒川・石浜・生路・藤江地区
- <参加人数> 36チーム 128名(未就学児2名)

○第3回予定

- <日時> 令和3年11月13日(土) 9時～15時
- <活動場所> 緒川新田地区
- <参加チーム> 40チーム

第1回 親子ふれあいイベント「東浦町を歩き尽くせ！」概要

<日時> 令和2年11月8日(日)

受付/午前10時～ 開始/午前10時30分 終了/午後3時頃

<場所> 集合/北部グラウンド 活動範囲/森岡・緒川・石浜地区

<参加チーム数> 28チーム

<タイムスケジュール>

10:30 開会式(挨拶・ルール説明)

10:45 作戦タイム

11:00 ゲームスタート(北部グラウンド出発)

13:30 ゲームスポット終了

14:30 ゲーム終了(北部グラウンド到着)※アンケート記入

14:40 未到着者失格

15:00 成績発表後終了・解散

<ルール及び注意事項>

- ・制限時間内で獲得したポイントの合計が多いチームの勝ちとなります。(同点の場合は、先に帰ってきたチームの勝ち)
- ・チェックポイントは地図を見て現地に行き写真と同じ所を探し、写真で白抜きになっている文字や数字を得点表のキーワード欄に記入することでポイントを獲得できます。(現地に行かずに記入することを防ぐため、間違えた場合は一律-3ポイント)
- ・ボーナスポイントは課題やゲームをクリアすることでポイントを獲得できます。
※ゲームスポットでは、一度にできるチームに限りがあるので待ち時間がある場合があります。途中でその場から離れた場合は、最後尾となります。また、待つ場合は、チーム全員で待つこととします。
- ・制限時間(14:30)に間に合わなかった場合は、1分につき-20ポイントとなり、10分経過した時点(14:40)で失格となります。
- ・移動手段は歩きのみです。
- ・イベント中は必ずチームで行動してください。
- ・交通ルールはしっかり守ってください。
- ・屋外の活動中はマスクの着用は自由としますが、施設に入る際はマスクを着用してください。
- ・コースによってはお手洗いが少ない場合があります。
- ・長時間散策するため、水分補給を適宜おこなってください。

- ・途中何かトラブル等がありましたら本部までご連絡ください。(090-3481-4307)

<ボーナスポイント一覧>

- 1 「チームみんなでお昼ご飯を食べている写真を撮ろう！！」(100 ポイント)
 - ・条件：背景に滑り台・ブランコ・鉄棒のいずれかをいれること。
 - ※撮影者は写真に入らなくても OK (もちろん入ってもいいよ)
- 2 「やぎさんの写真を撮ろう」(20 ポイント)
自然環境学習の森の中にやぎさんがいるぞ！ 探して写真を撮ろう！
- 3 「小さな神谷町長を探せ！」(2・4・6・8・10ポイント 各1人)
 - ・高さ約 12cm の神谷町長のプレートがいろいろな所に隠れているぞ！
 - ・見つけて一緒に写真を撮ろう！ポイントは町長の指の本数を見てみよう。
 - ・神谷町長はこんなことを言っていたぞ！
 - ① 「時間がある時はよく読書をしているよ」
 - ② 「マレットゴルフで疲れた時は公園の中の建物で休憩しているよ」
 - ③ 「火伏・火消・消防の展示でも見に行こうかな」
 - ④ 「今日は親子ふれあいイベントでテニスボールを使ったゲームをしてるみたいだな。どんなゲームか見に行ってみよう」
 - ⑤ 「親子でジェスチャーゲーム！？それは面白そうだ！！」
- 4 「東浦町郷土資料館(うのはな館)でクイズに挑戦しよう！」(最高 20 ポイント)
 - ・全部で 3 問！1 問正解で 5 ポイント！全部正解で+5 ポイント！最高 20 ポイントゲットできるぞ！
 - ・このクイズはカンニング OK だ！わからなかったら展示コーナーで答えを探そう！
(館内では走ったり、大きな声を出してはいけないぞ)
 - ・問題は資料館の入口に書いてあります。
 - ※別紙ボーナスポイント得点表の回答欄に答えを記入してください。
- 5 ゲームスポット(4カ所) ※ゲームスポットは午後 1 時 30 分に終了するよ。
 - (1) 森岡コミュニティセンター(外)
 - 「バケツでテニスボールキャッチ」(1～30 ポイント)
 - ・子どもが投げたテニスボールを保護者がバケツでキャッチするという単純なゲーム！でも、やってみるとボールが跳ねちゃって結構難しい。
 - ・1 チーム 10 球で 1 球入ると 3 ポイント！全部入れば 30 ポイントゲット！1 球も入らないと 0 ポイントだけど参加賞で 1 ポイントあげちゃいます。
 - ・投げる距離は年齢によって変わります。
中学生 6m、小学 4～6 年生は 5m、小学 1～3 年生は 4m、未就学児は 3m

(2) 緒川コミュニティセンター (ホール)

「ジェスチャーゲーム」(1~30 ポイント)

- ・保護者がジェスチャーをして、子どもたちが答えます。
- ・保護者の途中交代OK! 保護者は回答できません。
- ・制限時間は60秒、最大10問まで!
- ・1問正解で3ポイント! 10問全部正解で30ポイントゲット!
- ・1問も正解できないと0ポイントだけど参加賞で1ポイントあげちゃいます。

(3) 文化センター (ホール)

「お玉で運べ! ピンポン球リレー」(クリアで20ポイント)

- ・文化センターホールをお玉にピンポン球を乗せて1周します。
- ・60秒以内にゴール出来れば20ポイント! 途中でピンポン球を落としたり60秒以内にゴール出来なければ失敗(0ポイント)となります。
- ・挑戦はクリアするまで何度でもOK! でも次のチームが待っている場合、1番後ろに並んでもらいます。
- ・条件は、チーム全員参加してもらいます。(未就学児は保護者と一緒でOK) お玉を渡す位置はチームで決めてOK! 誰がどれだけ進むかがクリアのカギかも?

(4) 石浜コミュニティセンター (ホール)

「勝負は1回! O×クイズ」(1ポイントか20ポイント)

- ・タイトル通り勝負は1回! O×クイズを1問出題します。
- ・見事正解なら20ポイント! 不正解なら1ポイント!
- ・考える時間はたったの10秒!

<ボーナスポイント得点表>

チーム名	
------	--

No	内容	ポイント	スタッフ記入欄
1	チームみなでお昼ご飯を食べている写真を撮ろう！！	100	
2	やぎさんの写真を撮ろう	20	
3	小さな神谷町長を探せ！	2・4・6・8・10	
4	東浦町郷土資料館（うのはな館）でクイズに挑戦しよう！	全問正解でさらに5ポイント	計（最高20）
回答欄	1	5	
	2	5	
	3	5	
5	ゲームスポット		現地スタッフ記入欄
(1)	バケツでテニスボールキャッチ	1～30	1・3・6・9・ 12・15・18・ 21・24・27・30
(2)	ジェスチャーゲーム	1～30	1・3・6・9・ 12・15・18・ 21・24・27・30
(3)	お玉で運べ！ピンポン球リレー	クリアで20	
(4)	勝負は1回！○×クイズ	1か20	1 20

※1～3については、ゴールした際に写真を確認します。

到着順 番

270

第1回 親子ふれあいイベント「東浦町を歩き尽くせ！」報告書

1 事業概要

(1) 日時及び会場

令和2年11月8日（日）午前10時30分から午後2時30分まで

受付 午前10時 解散午後3時15分

集合 北部グラウンド 散策地区 森岡・緒川・石浜地区

(2) 目的

ア 青少年健全育成のため、親子でゲームをしながら一緒に過ごす時間を提供する

イ 町内の公共施設や史跡及び文化財について知ってもらうため

(3) 対象

町内在住の小・中学生とその保護者で構成された2～6名のチーム

（必ず、1組以上親子を含むこと。）

(4) 定員

先着30チーム

(5) 参加費

1人300円 ※イベント当日に徴収

(6) 申込み

9月23日（水）から10月28日（水）まで

(7) 実施内容

制限時間内で獲得したポイント数を競うゲーム

（ポイントについては、2種類あり地図を見ながらチェックポイントをめぐり得られるものと親子でゲームに参加して成績によって得られるものがある）

2 結果

(1) 参加人数

28チーム 96名（未就学児3名）

(2) 入賞者

優勝 T S T

準優勝 ビギナーロゲイナー' S

第3位 ガラルポニータ

飛び賞 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27位（計8チーム）

※優勝～3位には、賞状あり

3 改善点

(1) 運営側

ア 地図と写真にある数字について、チェックポイントのナンバーの数字とポイントの数字とで分かりにくいため、次回は数字の前後に「No」や「P」を入れるようにする。

イ 到着してから得点表に記入しているチームいたため、得点表に記入を済ませて得点表を提出した時点で到着となるように運営を変える。

- ウ 集計に時間がかかるため、パソコンを使用しての自動計算を検討する。
- エ 採点者の採点基準をしっかりと統一する。(間違いの減点や欄間違い等)
- オ ゴール時に時間がかからないように得点表に No とチーム名を事前に入力しておく。

(2) 参加者コメント

- ア 範囲が広いという意見が多かったが、全部回らなければという思いでのコメントであるため、効率よくどこを狙ってどこを捨てるのかをチームで話し合ってもらおうという意図があるので範囲については広いままでいいと考えています。
- イ 定員数を増やしたらという意見については、今回でも定員に達していないことや準備・集計の負担を考慮すると現状のままでいいと考えています。
- ウ 謎解きもしたいという意見については、チェックポイントを回ることによってキーワードやヒントを得て謎を解くことでポイントを得られるといったものを追加するのはいい案だと考えています。
- エ 春にもという意見があったので、春の開催も検討したい。

第2回 親子ふれあいイベント「東浦町を歩き尽くせ！」概要

日時 令和3年4月25日(日)

受付／9：00～ 開始／9：30

終了／14：45頃

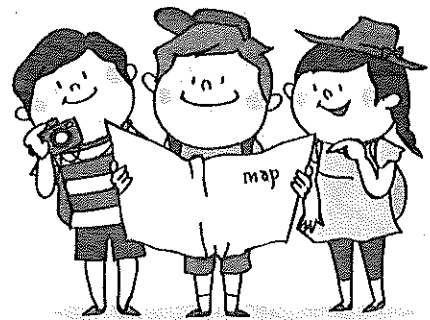
場所 集合／役場西駐車場

活動範囲／緒川、石浜、生路、ちょっと藤江

参加チーム数 39 チーム (138 名)

<タイムスケジュール>

- 9：30 開会式（挨拶・ルール説明）
- 9：45 作戦タイム
- 10：00 ゲームスタート（役場西駐車場出発）
- 13：30 ゲームスポット終了
- 14：00 ゲーム終了（役場西駐車場到着）
- 14：10 未到着者失格
- 14：30 成績発表・表彰式
- 14：45 終了・解散



<ルール及び注意事項>

- ・制限時間内で獲得したポイント(チェックポイント・ボーナスポイント)の合計が多いチームの勝ちとなります。(同点の場合は、先に帰ってきたチームの勝ちです)
- ・チェックポイントは地図を見て現地に行き、写真と同じ所を探し、写真で白抜きになっている文字や数字を得点表のキーワード欄に記入することでポイントを獲得できます。
※現地に行かずに記入することを防ぐため、間違えた場合は1問につき マイナス3ポイント。記入欄間違えもマイナスとなります。
- ・ボーナスポイントは課題やゲームをクリアすることでポイントを獲得できます。

※ゲームスポットでは、一度にできるチームに限りがあるので待ち時間がある場合はチーム全員で待つこととします。その場から離れた場合は、最後尾に並び直し。

- ・ゴール時は、本部前にいるスタッフに得点表・地図・写真一式を渡し、到着順札を受け取ってください。
- ・写真（ボーナスポイント）は、あとで到着順に確認させていただきます。
- ・制限時間(14:00)に間に合わなかった場合は、1分につき-20ポイントとなり、10分経過した時点(14:10)で失格となります。
- ・移動手段は歩きのみです。
- ・イベント中は必ずチームで行動してください。分かれてチェックポイントを確認するのはルール違反となります。
- ・交通ルールはしっかり守ってください。
- ・屋外の活動中はマスクの着用は自由としますが、施設に入る際はマスクを着用してください。
- ・コースによってはお手洗いが少ない場合がありますので、ご注意ください。
- ・長時間散策するため、水分補給を適宜おこなってください。
- ・途中何かトラブル等がありましたら、本部（090-3481-4307）までご連絡ください。

<ボーナスポイント一覧>

1 「チームみんなでお昼ご飯を食べている写真を撮ろう！！」(100ポイント)

- ・条件：背景に滑り台・ブランコ・鉄棒のいずれかをいれること。
- ※撮影者は写真に入らなくてもOK（もちろん入ってもいいよ）。

2 「牛さんと写真を撮ろう！」(20ポイント)

- ・原田牧場にいる牛さんと写真を撮ろう！
- ★約束ごと★ 牛舎に入るときには、くつの消毒をしてね。

3 「小さな神谷町長を探せ！」(2・4・6・8・10ポイント 各1人)

- ・高さ約20cmの神谷町長のパネルがいろいろな所にあるよ！
- ・見つけて一緒に写真を撮ろう！ポイントは町長の指の本数を見てね。
- ・そういえば・・・神谷町長はこんなことを言っていたよ！

- ①「人の一生って・・・興味あるなあ」
- ②「親子でジェスチャーゲーム？楽しそうだなあ。」
- ③「クロリティーってどんなゲームなのかな？」
- ④「時間のある時は、本を読みに行くよ！」
- ⑤「知ってる？はなのき会館って、体育館とつながっているんだよ。入口はどこかな？」

4 「東浦町郷土資料館(うのはな館)でクイズに挑戦しよう！」(最高 20 ポイント)

- ・資料館では、春の企画展「人の一生 - 人生の節を刻む -」をやっているよ。
- ・クイズは全部で3問。1問正解で5ポイント！全部正解で +5ポイント！
最高 20 ポイントゲットできるよ！
- ・このクイズはカンニングOK！わからなかったら展示コーナーで答えを探そう！（館内では走ったり、大きな声を出してはいけないよ）
- ・問題は資料館の入口に書いてあるから、よく読んでね。

5 ゲームスポット(4カ所) ※ ゲームスポットは13:30に終了するよ。

(1) 文化センター

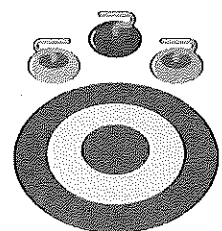
「お玉で運べ！ピンポン球リレー」(クリアで20ポイント)

- ・ホールの中をお玉にピンポン球を乗せて1周します。
- ・60秒以内でゴール出来れば20ポイント！途中でピンポン球を落としたり、60秒以内でゴール出来なければ失敗(0ポイント)となります。挑戦はクリアするまで何度でもOK！でも次のチームが待っている場合、1番後ろに並んでもらいます。
- ・条件は、チーム全員参加(未就学児は保護者と一緒でOK)。お玉を渡す位置はチームで決めてね！誰がどれだけ進むかがクリアのカギかも？

(2) 緒川コミュニティセンター

「クロリティー&カローリング」(0～最高60ポイント)

- ・クロリティー(輪投げ)に挑戦！



- ・ 1チーム6投！真ん中から5・3・2・1ポイント！（ボッチに入らないとダメだよ）
- ・ 投げる距離は大人・中学生：7m、4～6年生：5m、1～3年生：3m、未就学児：1.5mだよ。全部真ん中に入れば30ポイント！

「さ・ら・に・・・Wチャンス！！」

- ・ カローリング（フロー版カーリング）に挑戦して3投のうち1つでも青い枠内に止まればクロリティーで獲得したポイントが倍になるよ。ただし、失敗したら半分（小数点以下切り捨て）になっちゃうぞ。挑戦するかしないかはチームで決めてね。

（3）石浜コミュニティセンター

「勝負は1回！○×クイズ」（1か20ポイント）

- ・ タイトル通り勝負は1回！○×クイズを1問出題します。
- ・ 見事正解なら20ポイント！不正解なら1ポイント！
- ・ 考える時間はたったの10秒！



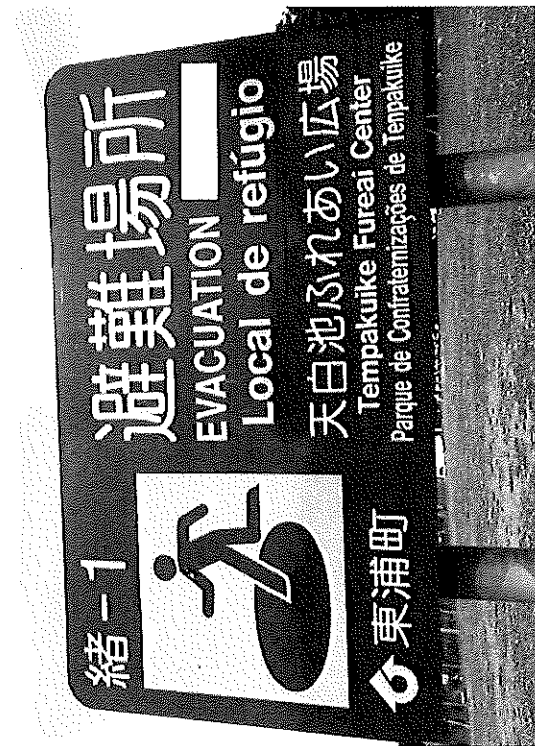
（4）生路コミュニティセンター

「ジェスチャーゲーム」（1～30ポイント）

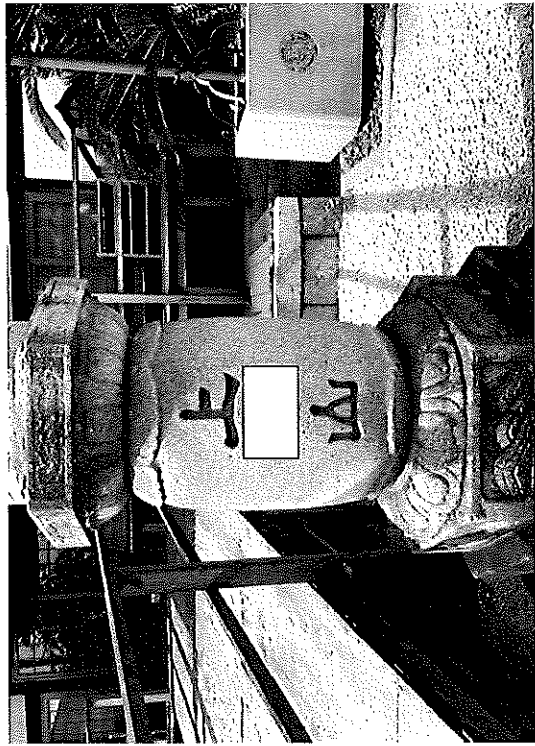
- ・ 保護者がジェスチャーをして、子どもたちが答えます。
- ・ 保護者の途中交代OK！保護者は回答できません。
- ・ 制限時間は60秒、最大10問まで！
- ・ 1問正解で3ポイント！10問全部正解で30ポイントゲット！
- ・ 1問も正解できないと0ポイントだけど参加賞で1ポイントあげちゃいます。

<チェックポイント>

B 1 4 ポイント



B 2 3 ポイント



B 3 2 ポイント



B 4 3 ポイント



第2回 親子ふれあいイベント「東浦町を歩き尽くせ！」報告書

1 事業概要

(1) 日時及び会場

令和3年4月25日(日) 午前9時から午後3時10分まで

受付 午前9時00分

解散 午後3時10分

集合 役場西駐車場 散策地区 緒川・石浜・生路・藤江の一部

(2) 目的

ア 青少年健全育成のため、親子でゲームをしながら一緒に過ごす時間を提供する

イ 町内の公共施設や史跡及び文化財について知ってもらうため

(3) 対象

町内在住の小・中学生とその保護者で構成された2～6名のチーム

(必ず、1組以上親子を含むこと。)

(4) 参加人数

36チーム 128名(うち未就学児2名)

(5) 参加費

1人300円(未就園児は無料) ※イベント当日に徴収

(6) 申込み

3月1日(月)から4月11日(日)まで

(7) 実施内容

制限時間内で獲得したポイント数を競うゲーム

(ポイントについては、2種類あり。地図を見ながらチェックポイントをめぐり得られるものと親子でゲームに参加して成績によって得られるものがある)

2 結果

優勝 ビギナーロゲイナーズ

準優勝 チームミュウ

第3位 チームONODA

飛び賞 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35位(計7チーム)

※優勝～3位には、賞状あり

3 改善点

(1) 運営側

ア 時間が長かったためか、早めにゴールするチームが多かった。
受け入れ予定を早める必要がある。

イ 参加チームが多かったため、前回より集計に時間がかかった。
次回はもう少し長めに予定する。

ウ パソコンを使用しての集計は計算も早く、順位順にプリントアウトもできて良かった。次回は入力者を増やすことも検討する。

エ クロリティーは、投げる距離が長すぎて難しかった。次回ゲームに入れるなら、1.5M(未就学児)、2M(1～3年生)、3M(4～6年生)、4M(中学生、大人)くらいで設定する。

オ コミュニティセンター職員に手伝いをお願いできたのは良かった。
スタッフは、少なくとも13名必要と思われる。

(2) 参加者コメント

ア 範囲が広いという意見が多かったが、全部回らなければという思いでのコメントであるため、効率よくどこを狙ってどこを捨てるのかをチームで話し合ってもらおうという意図があるので範囲については広いままでいいと考えています。

イ うのはな館のクイズは、牛さんの写真や町長パネルと同じように午後2時までのつもりでいたが、連絡不足により、ゲームポイントと同じ1時30分で終了したものと思われる。次回は、終了時間についても、依頼文等できちんと伝えた方がよいと考えています。

ウ 次回は卯ノ里校区も…という意見については、第3回を今まで範囲になっていない卯ノ里～藤江で企画予定です。

エ コロナ禍で制限のある生活の中、親子で楽しく参加できたとの感想が多かった。十分に準備をして、次回も開催したいと考えています。

参加者大募集！

第3回
親子ふれあいイベント

in 緒川新田

ひがしうら探検隊

制限時間内に、歩いて探すチェックポイントと課題やゲームをクリアして獲得するボーナスポイントの合計を競うゲーム！
どのルートが高ポイントを狙えるか作戦を立てて歩き、力を合わせてひがしうらを探検しよう！！



日時

11月13日(土)

午前9時30分～午後3時(午前9時より受付開始)

※雨天中止の場合、午前8時までに連絡します

会場

緒川新田地内(集合場所：高根中央公園)

対象

町内在学の小学1年生～中学3年生とその保護者で構成された2～6名のチーム

※必ず、1組以上親子を含むこと

※保護者の責任のもと、未就学児の方も参加可

定員

40チーム(先着順)

参加費

300円×人数(当日徴収)

※未就学児は無料。ただし、参加賞はありません。

持ち物

カメラ(撮った写真を確認できるもの)、水筒、タオル、筆記用具、お弁当

服装

動きやすい服装

申込み

10月7日(木)～25日(月)に申込書を問い合わせ先まで

申込書は小中学校、文化センターにて配布または

町ホームページにてダウンロード



問い合わせ／東浦町文化センター TEL 0562-83-9567

第3回親子ふれあいイベント

in 緒川新田

「ひがしうら探検隊!!」

町内在住の小学4年生～中学3年生
こどもスタッフ募集!!



3回目になる親子ふれあいイベント。

今回は、こどもスタッフを募集します!!

今までのイベントに参加してくれた君も、

そんなイベント知らなかった～というあなたも、

今回はスタッフとして、一緒にイベントを作ってみませんか?

「どんなゲームがあると楽しいか?」「どんなルールで楽しんでもらおうか?」

「小さい子でも遊べるには?」「大人にはちょっと難しい方がいいかな?」

みんなでいっぱい考えて、イベント当日、たくさんの笑顔を見よう!

詳しい応募条件やスケジュールは裏面を見てね。

みなさんの応募を待っています♪

定 員 : 20 名 ※ 応募者多数の場合、抽選となります。

申込み : 8/1⑩～8/16⑩に申込書を文化センターへ

【問い合わせ先】 東浦町文化センター
0562-83-9567

----- きりとり -----

第3回親子ふれあいイベントこどもスタッフ申込書 No. _____

ふりがな 名前		学校・学年	
保護者名		連絡先	
住所			

★親子ふれあいイベント「ひがしうら探検隊」とは・・・

町内小中学生とその保護者で構成された2～6名のチーム（1組以上の親子を含むこと）を参加者とした、東浦町内を歩いて回るイベントです。チェックポイントやゲームポイントなど、東浦町を知り、楽しんで歩いてもらえる内容を企画しています。

今回のイベントの範囲は、緒川新田となります。

★こどもスタッフとは・・・

親子ふれあいイベント「ひがしうら探検隊」で、ゲームスポットを担当するスタッフになります。高校生スタッフも交え、全5回の事前打ち合わせでゲーム内容やルールについて話し合い、イベント当日、担当するゲームスポットを運営していただきます。

★応募条件

当日のイベントにスタッフとして参加できること！事前の打ち合わせに参加できること。
そして、このイベントを楽しむ気持ちを持っていること！！

★こどもスタッフスケジュール

	日時	場所	内容
①	8月28日㊥ 午前9時30分～11時30分	役場	「親子ふれあいイベント」の概要説明、ゲーム案を考える グループに分かれ、それぞれゲーム内容を考える
②	9月11日㊥ 午前9時30分～11時30分	役場	企画書を作成する ゲーム内容を考え、必要備品・ルールなどを考える
③	10月9日㊥ 午前9時30分～11時30分	役場	企画書を仕上げ、大人スタッフのチェックを受ける 必要備品・対象年齢に合わせたルールなどを考える
④	10月24日㊥ 午前9時30分～11時30分	役場	マニュアルを作成し、大人スタッフのチェックを受ける ルール説明文、ゲーム進行について考える
⑤	11月6日㊥ 午前9時30分～11時30分	西部ふれあいセンター	ゲームリハーサル 当日の役割分担、動きを確認する
⑥	11月13日㊥ 朝から夕方（時間未定）	緒川新田地内	【本番当日】 ゲームスポットの準備、運営、片づけ、清掃

