3X3 HIGASHIURA MATCH

競技規則

本大会競技規則は、「2023 3X3 バスケットボール競技規則」に準ずる。

コート＆ボール

・ハーフコート（横15m✕縦11m）で行う。

・リングの高さについては3.05mとする。

・ポールは3x3専用球を使用する。

チーム

・1チーム3～6名の登録とする。大会途中での登録メンバーの変更は認めない。

・試合に出場する場合は、必ずナンバーを表示しているユニホーム（ゼッケン、ビブス）を着用すること。ない場合は、主催者で用意するビブスを着用すること。また、対戦チーム同士でユニホームが同系色になった場合は主催者側が準備したビブスをスタート時ディフェンス側チームが着用すること。

・シャツとパンツは同じ色ではなくてもよい。

・ソックスはチームの全てのチームメンバーが同じ主となる色でデザインされたものではなくてもよい。

競技の進行

・1試合を全部門8分とする。（ラスト1分プレイングタイム）

・試合の最初の攻守決定はジャンケンにて決定する。

・試合開始時間になり、1分以内にメンバーが揃わない場合は不戦敗とする。

・バスケットカウント時はもう一度オフェンスから始めることができる。

・番判に認められれば選手の途中交代可能とする。交代のタイミングは基本的に審判の判断に従って行うこと。

大会形式

リーグにより順位を決定する。

以下の手順によって決定する。

①　勝った試合数の数が多いチームを上位とする。

② 勝ち数が同じチームがあった場合は、当該チームどうしの対戦で勝ち数の多いチームを上位とする。

③　①②を適応しても順位が決定できない場合は、1ゲームあたりの平均得点の多いチームを上位とする。

攻守の切り替え

・アウトオブバウンズは、スタートラインからの再スタートとする。また、オフェンスリバウンドを取った際はそのまま攻撃を続行できる。

・3秒ルール・5秒ルール・12秒ルールは有効とする。

・ヘルドボールのときは、守備側のチームだった方のボールとなる。

得点

・得点は通常（ツーポイントラインの内側） 1点、ツーポイントラインの外側は2点、フリースロー1点とする。

ファウル

・パーソナルファウルは制限なしとする。

その他

・ダンクシュートは禁止とする。